|  |  |
| --- | --- |
| RANCANGAN PENGAJARAN TAHUNAN reka bentuk & teknologi  TAHUN 6 (SK) 2026 | NAMA SEKOLAH:  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  ALAMAT SEKOLAH:  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  NAMA GURU:  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  TAHUN:  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **MODUL: REKA BENTUK PRODUK ELEKTROMEKANIKAL** | | | **UNIT 1: Aplikasi Reka Bentuk Teknologi dan Kejuruteraan** | | |
| **MINGGU** | **STANDARD KANDUNGAN** | **STANDARD PEMBELAJARAN** | **STANDARD PRESTASI** | | **CATATAN** |
| **TAHAP PENGUASAAN** | **TAFSIRAN** |
| **1** | **MINGGU ORIENTASI**  **Kump A: 11.01.2026-15.01.2026, Kump B: 12.01.2026-16.01.2026** | | | | |
| **2**  **Kump A: 18.01.2026-22.01.2026**  **Kump B: 19.01.2026-23.01.2026**  **3**  **Kump A: 25.01.2026 - 29.01.2026**  **Kump B: 26.01.2026-30.01.2026**  **4**  **Kump A: 01.02.2026 -05.02.2026**  **Kump B: 02.02.2026-06.02.2026**  **5 Kump A: 08.02.2026-12.02.2026 Kump B: 09.02.2026-13.02.2026** | 5.2  Reka Bentuk  Produk  Elektromekanikal | Murid boleh: 5.2.1 Menyatakan elemen elektromekanikal.5.2.2 Menerangkan elemen elektromekanikal.5.2.3 Melakar reka bentuk produk eletromekanikal yang akan dihasilkan. | 1 | Mengenal pasti elemen elektromekanikal. | Nota:   * Langkah-langkah penghasilan projek eletromekanikal adalah seperti berikut:   1. Mengukur   2. Menanda   3. Memotong   4. Mencantum   5. Membina   6. Menguji kefungsian   7. Membuat kemasan.   Contoh Produk/Model:   * kereta * kereta kebal * bot/kapal * pintu pagar elektrik * kren |
| 2 | Menjelaskan elemen elektromekanikal. |
| 3 | Menghasilkan lakaran bermaklumat produk elektromekanikal yang akan dihasilkan. |
| 6 | **CUTI PERAYAAN – TAHUN BARU CINA**  **KUMP A: 15.02.2026 – 19.02.2026, KUMP B: 16.02.2026 – 20.02.2026** | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **MODUL: REKA BENTUK PRODUK ELEKTROMEKANIKAL** | | | **UNIT 1: Aplikasi Reka Bentuk Teknologi dan Kejuruteraan** | | |
| **MINGGU** | **STANDARD KANDUNGAN** | **STANDARD PEMBELAJARAN** | **STANDARD PRESTASI** | | **CATATAN** |
| **TAHAP PENGUASAAN** | **TAFSIRAN** |
| **7 Kump A: 22.02.2026-26.02.2026 Kump B: 23.02.2026-27.02.2026**  **8**  **Kump A:**  **01.03.2026-05.03.2026**  **Kump B:**  **02.03.2026-06.03.2026**  **9**  **Kump A:**  **08.03.2026-12.03.2026**  **Kump B:**  **09.03.2026-13.03.2026**  **10**  **Kump A:**  **15.03.2026-18.03.2026**  **Kump B:**  **16.03.2026-18.03.2026** | 5.2  Reka Bentuk Produk  Elektromekanikal | Murid boleh:  5.2.4 Menilai lakaran yang dipilih untuk membuat penambahbaikan.  5.2.5 Membuat produk berdasarkan lakaran dengan menggunakan bahan dan peralatan yang sesuai. | 4 | Menganalisis lakaran bermaklumat dan membuat penambahbaikan. | Nota:   * Langkah-langkah penghasilan projek eletromekanikal adalah seperti berikut:   1. Mengukur   2. Menanda   3. Memotong   4. Mencantum   5. Membina   6. Menguji kefungsian   7. Membuat kemasan.   Contoh Produk/Model:   * kereta * kereta kebal * bot/kapal * pintu pagar elektrik * kren |
| **5** | Membina produk berfungsi berdasarkan lakaran yang dipilih |
| 6 | Membina produk berfungsi secara sistematik, kemas dan boleh dicontohi serta membuat membuat persembahan secara kreatif dan bertanggungjawab. |
| **CUTI PENGGAL 1, TAHUN 2026**  **KUMPULAN A: 20.03.2026 - 28.03.2026, KUMPULAN B: 21.03.2026 - 29.03.2026** | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **MODUL: REKA BENTUK PRODUK ELEKTROMEKANIKAL** | | | **UNIT 1: Aplikasi Reka Bentuk Teknologi dan Kejuruteraan** | | |
| **MINGGU** | **STANDARD KANDUNGAN** | **STANDARD PEMBELAJARAN** | **STANDARD PRESTASI** | | **CATATAN** |
| **TAHAP PENGUASAAN** | **TAFSIRAN** |
| **11**  **Kump A:**  **29.03.2026-02.04.2026**  **Kump B:**  **30.03.2026-03.04.2026**  **12**  **Kump A:**  **05.04.2026-09.04.2026**  **Kump B:**  **06.04.2026-10.04.2026**  **13**  **Kump A:**  **12.04.2026-16.04.2026**  **Kump B:  13.04.2026-17.04.2026** | 5.2 Reka Bentuk Produk Elektromekanikal | Murid boleh:  5.2.6 Membentangkan produk yang dihasilkan. | 6 | Membina produk berfungsi secara sistematik, kemas dan boleh dicontohi serta membuat membuat persembahan secara kreatif dan bertanggungjawab. | Nota:   * Langkah-langkah penghasilan projek eletromekanikal adalah seperti berikut:   1. Mengukur   2. Menanda   3. Memotong   4. Mencantum   5. Membina   6. Menguji kefungsian   7. Membuat kemasan.   Contoh Produk/Model:   * kereta * kereta kebal * bot/kapal * pintu pagar elektrik * kren |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **MODUL: PENGENALAN ASAS SISTEM ROBOTIK** | | | **UNIT 2: Reka Bentuk Pengaturcaraan** | | |
| **MINGGU** | **STANDARD KANDUNGAN** | **STANDARD PEMBELAJARAN** | **STANDARD PRESTASI** | | **CATATAN** |
| **TAHAP PENGUASAAN** | **TAFSIRAN** |
| **14**  **Kump A: 19.04.2026-23.04.2026**  **Kump B: 20.04.2026-24.04.2026**  **15**  **Kump A:**  **26.04.2026-30.04.2026**  **Kump B:**  **27.04.2026-30.04.2026** | 6.5  Pengenalan  Asas Sistem Robotik | Murid boleh:   * + 1. Menyatakan elemen sistem robotik.     2. Menghuraikan elemen sistem robotik yang terdapat pada robot.     3. Menjelaskan pemasangan perkakasan pada reka bentuk sebuah robot.     4. Melakar reka bentuk produk yang mempunyai elemen sistem robotik.     5. Menilai lakaran yang dipilih untuk membuat penambahbaikan. | 1 | Mengenal pasti elemen sistem robotik. | Nota:   * Elemen sistem robotik yang perlu ada dalam sesuatu robot adalah seperti:   + Sensor   + Kuasa   + Kawalan   + Pergerakan * Bahan untuk membina produk boleh menggunakan bahan terbuang yang ditambah baik dan dimasukkan elemen sistem robotik. * Membuat simulasi pada atur cara yang telah dibina dan membuat penambahbaikan.   Cadangan Aktiviti:   * Mengadakan pertandingan mencipta reka bentuk produk yang mempunyai elemen sistem robotik. |
| 2 | Menerangkan elemen sistem robotik. |
| 3 | Menghasilkan lakaran bermaklumat reka bentuk produk yang mempunyai elemen sistem robotik. |
| 4 | Menganalisis atur cara yang telah dibuat. |
| 5 | Membina reka bentuk produk berdasarkan lakaran yang dipilih. |
| 6 | Membina reka bentuk produk secara sistematik, kemas dan boleh dicontohi serta membuat persembahan secara kreatif dan bertanggungjawab. |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **MODUL: PENGENALAN ASAS SISTEM ROBOTIK** | | | **UNIT 2: Reka Bentuk Pengaturcaraan** | | |
| **MINGGU** | **STANDARD KANDUNGAN** | **STANDARD PEMBELAJARAN** | **STANDARD PRESTASI** | | **CATATAN** |
| **TAHAP PENGUASAAN** | **TAFSIRAN** |
| **16 Kump A: 03.05.2026-07.05.2026**  **Kump B: 04.05.2026-08.05.2026**  **17 Kump A: 10.05.2026 -14.05.2026**  **Kump B: 11.05.2026-15.05.2026**  **18 Kump A: 17.05.2026-21.05.2026**  **Kump B: 18.05.2026-22.05.2026** | 6.5  Pengenalan  Asas Sistem Robotik | Murid boleh:   * + 1. Menyatakan elemen sistem robotik.     2. Menghuraikan elemen sistem robotik yang terdapat pada robot.     3. Menjelaskan pemasangan perkakasan pada reka bentuk sebuah robot.     4. Melakar reka bentuk produk yang mempunyai elemen sistem robotik.     5. Menilai lakaran yang dipilih untuk membuat penambahbaikan. | 1 | Mengenal pasti elemen sistem robotik. | Nota:   * Elemen sistem robotik yang perlu ada dalam sesuatu robot adalah seperti:   + Sensor   + Kuasa   + Kawalan   + Pergerakan * Bahan untuk membina produk boleh menggunakan bahan terbuang yang ditambah baik dan dimasukkan elemen sistem robotik. * Membuat simulasi pada atur cara yang telah dibina dan membuat penambahbaikan.   Cadangan Aktiviti:   * Mengadakan pertandingan mencipta reka bentuk produk yang mempunyai elemen sistem robotik. |
| 2 | Menerangkan elemen sistem robotik. |
| 3 | Menghasilkan lakaran bermaklumat reka bentuk produk yang mempunyai elemen sistem robotik. |
| 4 | Menganalisis atur cara yang telah dibuat. |
| 5 | Membina reka bentuk produk berdasarkan lakaran yang dipilih. |
| 6 | Membina reka bentuk produk secara sistematik, kemas dan boleh dicontohi serta membuat persembahan secara kreatif dan bertanggungjawab. |
| **CUTI PERTENGAHAN TAHUN 2026**  **KUMPULAN A: 22.05.2026 - 06.06.2026, KUMPULAN B: 23.05.2026 - 07.06.2026** | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **MODUL: PENGENALAN ASAS SISTEM ROBOTIK** | | | **UNIT 2: Reka Bentuk Pengaturcaraan** | | |
| **MINGGU** | **STANDARD KANDUNGAN** | **STANDARD PEMBELAJARAN** | **STANDARD PRESTASI** | | **CATATAN** |
| **TAHAP PENGUASAAN** | **TAFSIRAN** |
| **19**  **Kump A:**  **07.06.2026-11.06.2026**  **Kump B: 08.06.2026-12.06.2026**  **20**  **Kump A: 14.06.2026-18.06.2026**  **Kump B: 15.06.2026-19.06.2026**  **21**  **Kump A: 21.06.2026-25.06.2026**  **Kump B: 22.06.2026-26.06.2026**  **22**  **Kump A: 28.06.2026-02.07.2026**  **Kump B: 29.06.2026-03.07.2026** |  | * + 1. Menghasilkan carta alir sebuah robot yang akan dibina     2. Menghasilkan atur cara yang dikehendaki berpandukan carta alir yang dibuat.     3. Membina reka bentuk produk dan penyambungan perkakasan berdasarkan lakaran yang dibuat menggunakan peralatan yang sesuai     4. Memindahkan atur cara yang telah dihasilkan pada perkakasan dan menguji kefungsiannya.     5. Membuat rumusan dan   membentangkan produk yang  telah dibina. | 5 | Membina reka bentuk produk berdasarkan lakaran yang dipilih. |  |
| 6 | Membina reka bentuk produk secara sistematik, kemas dan boleh dicontohi serta membuat persembahan secara kreatif dan bertanggungjawab. |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **MODUL: PENGENALAN ASAS SISTEM ROBOTIK** | | | **UNIT 2: Reka Bentuk Pengaturcaraan** | | |
| **MINGGU** | **STANDARD KANDUNGAN** | **STANDARD PEMBELAJARAN** | **STANDARD PRESTASI** | | **CATATAN** |
| **TAHAP PENGUASAAN** | **TAFSIRAN** |
| **23**  **Kump A: 05.07.2026-09.07.2026**  **Kump B: 06.07.2026-10.07.2026**  **24 Kump A: 12.07.2026-16.07.2026 Kump B: 13.07.2026-17.07.2026**  **25 Kump A: 19.07.2026-23.07.2026 Kump B: 20.07.2026-24.07.2026**  **26**  **Kump A: 26.07.2026-30.07.2026**  **Kump B: 26.07.2026-30.07.2026** |  | * + 1. Menghasilkan carta alir sebuah robot yang akan dibina     2. Menghasilkan atur cara yang dikehendaki berpandukan carta alir yang dibuat.     3. Membina reka bentuk produk dan penyambungan perkakasan berdasarkan lakaran yang dibuat menggunakan peralatan yang sesuai     4. Memindahkan atur cara yang telah dihasilkan pada perkakasan dan menguji kefungsiannya.     5. Membuat rumusan dan   membentangkan produk yang  telah dibina. | 5 | Membina reka bentuk produk berdasarkan lakaran yang dipilih. |  |
| 6 | Membina reka bentuk produk secara sistematik, kemas dan boleh dicontohi serta membuat persembahan secara kreatif dan bertanggungjawab. |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **MODUL: PENGHASILAN PRODUK** | | | **UNIT 3: Pembangunan Projek** | | |
| **MINGGU** | **STANDARD KANDUNGAN** | **STANDARD PEMBELAJARAN** | **STANDARD PRESTASI** | | **CATATAN** |
| **TAHAP PENGUASAAN** | **TAFSIRAN** |
| **27 Kump A: 02.08.2026-06.08.2026 Kump B: 03.08.2026-07.08.2026**  **28 Kump A: 09.08.2026-13.08.2026 Kump B: 10.08.2026-14.08.2026**  **29 Kump A: 16.08.2026-20.08.2026 Kump B: 17.08.2026-21.08.2026**  **30**  **Kump A: 23.08.2026-27.08.2026**  **Kump B: 24.08.2026-28.08.2026** | 8.1  Penghasilan  Produk | Murid boleh:   * + 1. Menyatakan produk yang hendak dibina berdasarkan situasi.     2. Menghuraikan gabungan asas teknologi yang sesuai digunakan dengan reka bentuk produk yang akan dibina.     3. Melakar reka bentuk produk yang hendak dibina. | 1 | Menerangkan produk yang dibina dan kepentingannya. | Nota:   * Pembinaan produk menggabungkan sekurang- kurangnya dua bidang ilmu yang telah dipelajari. * Lakaran produk boleh menggunakan skala penuh atau nisbah. * Pembinaan produk boleh dibuat dalam bentuk model tetapi berfungsi. |
| 2 | Menerangkan gabungan teknologi yang sesuai digunakan dalam pembinaan produk. |
| 3 | Menghasilkan lakaran bermaklumat reka bentuk produk yang akan dibina. |
| 4 | Menganalisis dan membuat penambahbaikan lakaran yang dipilih. | Cadangan Produk:   * Sistem Penggera Kebakaran * Lampu Kereta Automatik * Tabung Duit Automatik * Bekas Penyiram Automatik |
| 5 | Membina reka bentuk produk berdasarkan lakaran yang dipilih. |
| 6 | Membina reka bentuk produk secara sistematik, kemas dan boleh dicontohi serta membuat  pembentangan secara  kreatif dan  bertanggungjawab. |  |
| **CUTI PENGGAL 2, TAHUN 2026**  **KUMPULAN A: 28.08.2026 - 05.09.2026, KUMPULAN B: 29.08.2026 - 06.09.2026** | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **MODUL: PENGHASILAN PRODUK** | | | **UNIT 3: Pembangunan Projek** | | |
| **MINGGU** | **STANDARD KANDUNGAN** | **STANDARD PEMBELAJARAN** | **STANDARD PRESTASI** | | **CATATAN** |
| **TAHAP PENGUASAAN** | **TAFSIRAN** |
| **31**  **Kump A: 06.09.2026-10.09.2026**  **Kump B: 07.09.2026-11.09.2026**  **32**  **Kump A: 13.09.2026-17.09.2026**  **Kump B: 14.09.2026-18.09.2026**  **33 Kump A: 20.09.2026-24.09.2026 Kump B: 21.09.2026-25.09.2026** |  | * + 1. Menilai dan membuat penambahbaikan pada lakaran yang dipilih.     2. Menyediakan senarai peralatan, bahan, anggaran kos dan jadual kerja. | 1 | Menerangkan produk yang dibina dan kepentingannya. | Nota:   * Pembinaan produk menggabungkan sekurang- kurangnya dua bidang ilmu yang telah dipelajari. * Lakaran produk boleh menggunakan skala penuh atau nisbah. * Pembinaan produk boleh dibuat dalam bentuk model tetapi berfungsi.   Cadangan Produk:   * Sistem Penggera Kebakaran * Lampu Kereta Automatik * Tabung Duit Automatik * Bekas Penyiram Automatik |
| 2 | Menerangkan gabungan teknologi yang sesuai digunakan dalam pembinaan produk. |
| 3 | Menghasilkan lakaran bermaklumat reka bentuk produk yang akan dibina. |
| 4 | Menganalisis dan membuat penambahbaikan lakaran yang dipilih. |
| 5 | Membina reka bentuk produk berdasarkan lakaran yang dipilih. |
| 6 | Membina reka bentuk produk secara sistematik, kemas dan boleh dicontohi serta membuat  pembentangan secara  kreatif dan  bertanggungjawab. |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **MODUL: PENGHASILAN PRODUK** | | | **UNIT 3: Pembangunan Projek** | | |
| **MINGGU** | **STANDARD KANDUNGAN** | **STANDARD PEMBELAJARAN** | **STANDARD PRESTASI** | | **CATATAN** |
| **TAHAP PENGUASAAN** | **TAFSIRAN** |
| **34 Kump A: 27.09.2026-01.10.2026 Kump B: 28.09.2026-02.10.2026**  **35 Kump A: 04.10.2026-08.10.2026 Kump B: 05.10.2026-09.10.2026**  **36 Kump A: 11.10.2026-15.10.2026 Kump B: 12.10.2026-16.10.2026**  **37 Kump A: 18.10.2026-22.10.2026 Kump B: 19.10.2026-23.10.2026** | 8.1  Penghasilan  Produk | Murid boleh:   * + 1. Membina produk berfungsi berdasarkan lakaran yang dibuat.     2. Membuat dokumentasi   mudah proses penghasilan  produk dan pembentangan secara kreatif menggunakan pelbagai media. | 1 | Menerangkan produk yang dibina dan kepentingannya. | Nota:   * Pembinaan produk menggabungkan sekurang- kurangnya dua bidang ilmu yang telah dipelajari. * Lakaran produk boleh menggunakan skala penuh atau nisbah. * Pembinaan produk boleh dibuat dalam bentuk model tetapi berfungsi. |
| 2 | Menerangkan gabungan teknologi yang sesuai digunakan dalam pembinaan produk. |
| 3 | Menghasilkan lakaran bermaklumat reka bentuk produk yang akan dibina. |
| 4 | Menganalisis dan membuat penambahbaikan lakaran yang dipilih. | Cadangan Produk:   * Sistem Penggera Kebakaran * Lampu Kereta Automatik * Tabung Duit Automatik * Bekas Penyiram Automatik |
| 5 | Membina reka bentuk produk berdasarkan lakaran yang dipilih. |
| 6 | Membina reka bentuk produk secara sistematik, kemas dan boleh dicontohi serta membuat  pembentangan secara  kreatif dan  bertanggungjawab. |  |

|  |  |
| --- | --- |
| 38 | **ULANGKAJI**  Kump A: 25.10.2026-29.10.2026, Kump B: 26.10.2026-30.10.2026 |
| 39-40 | **Ujian Akhir Sesi Akademik (UASA)**  MINGGU 39 - KUMP A: 01.11.2026-05.11.2026, KUMP B: 02.11.2026-06.11.2026  MINGGU 40 - KUMP A: 11.11.2026-12.11.2026, KUMP B: 11.11.2026-13.11.2026 |
| 41-43 | **Pengurusan Akhir Tahun**  MINGGU 41 - KUMP A: 15.11.2026-19.11.2026, KUMP B: 16.11.2026-20.11.2026  MINGGU 42 - KUMP A: 22.11.2026-26.11.2026, KUMP B: 23.11.2026-27.11.2026  MINGGU 43 - KUMP A: 29.11.2026-03.12.2026, KUMP B: 30.11.2026-04.12.2026 |
| CUTI AKHIR PERSEKOLAHAN TAHUN 2026  KUMPULAN A: 04.12.2026 - 31.12.2026, KUMPULAN B: 05.12.2026 - 31.12.2026 | |

**#DOWNLOAD FREE RPT:** [**https://rphsekolahrendah.com/rpt-sekolah-rendah-free-download/**](https://rphsekolahrendah.com/rpt-sekolah-rendah-free-download/)

**#MEMERLUKAN RPH LENGKAP UNTUK SETAHUN?**

#RPH2026 coming soon on JAN 2026.

Sila order melalui website (Autosent by EMAIL): https://rphsekolahrendah.com

@ PM: **011-5668 0954** (WhatsApp link: https://wa.me/601156680954 )

TELEGRAM (FREE RPT & DSKP): <https://telegram.me/RPTDSKPSekolahRendah>

TELEGRAM (CONTOH RPH ROZAYUS): <https://t.me/RPHbyRozayusAcademy>

FB Group (FREE RPT): <https://www.facebook.com/groups/freerpt/>

FB Page (Contoh RPH): <https://www.facebook.com/RozaYusAcademy/>

Instagram: <https://www.instagram.com/rozayus.academy/>

Tiktok: <https://www.tiktok.com/@rphrozayus>

\*UP: Diizinkan mana-mana website untuk share tanpa membuang maklumat yang disampaikan oleh Rozayus Academy

**BAHAN-BAHAN PERCUMA YANG AKAN DIPEROLEHI BERSAMA RPH 2026:-**

RPH LENGKAP SETAHUN. Dapatkan segera RPH sekolah rendah terbaru hari ini. Beli 1 SET RPH dan dapatkan secara PERCUMA bahan-bahan lain…

• RPH Lengkap Semua Unit (Boleh Edit) - Microsoft Word

• PERCUMA –RPT 2026 (Lengkap tarikh Kump A &B) & DSKP

• PERCUMA - Muka Depan Borang Transit & Panduan Tahap Pencapaian (TP)

• PERCUMA - Borang Transit PBD / Borang Perkembangan Murid (3 Version)

• PERCUMA - Buku Teks PDF (Google Drive)

• PERCUMA - Kalendar Akademik & Takwim (Google Drive)

• PERCUMA - Divider Mingguan (3 Version) (Google Drive)

• PERCUMA – Poster Cuti Perayaan, Cuti Penggal, Cuti Am (G.drive)

• PERCUMA - Fail Rekod Penghantaran RPH (G.drive)

• PERCUMA - Teacher Planner (G.drive)

• PERCUMA – 10 set template One Page Report (G.drive)

• PERCUMA - RPH PJKR \*(RPH Bergabung BM)

• PERCUMA - RPH Pendidikan Sivik bersama BBM \*(BM, BI, P.Islam, P.Moral, Sejarah)

\*Percuma dengan pembelian RPH subjek tersebut